

# STREAMING

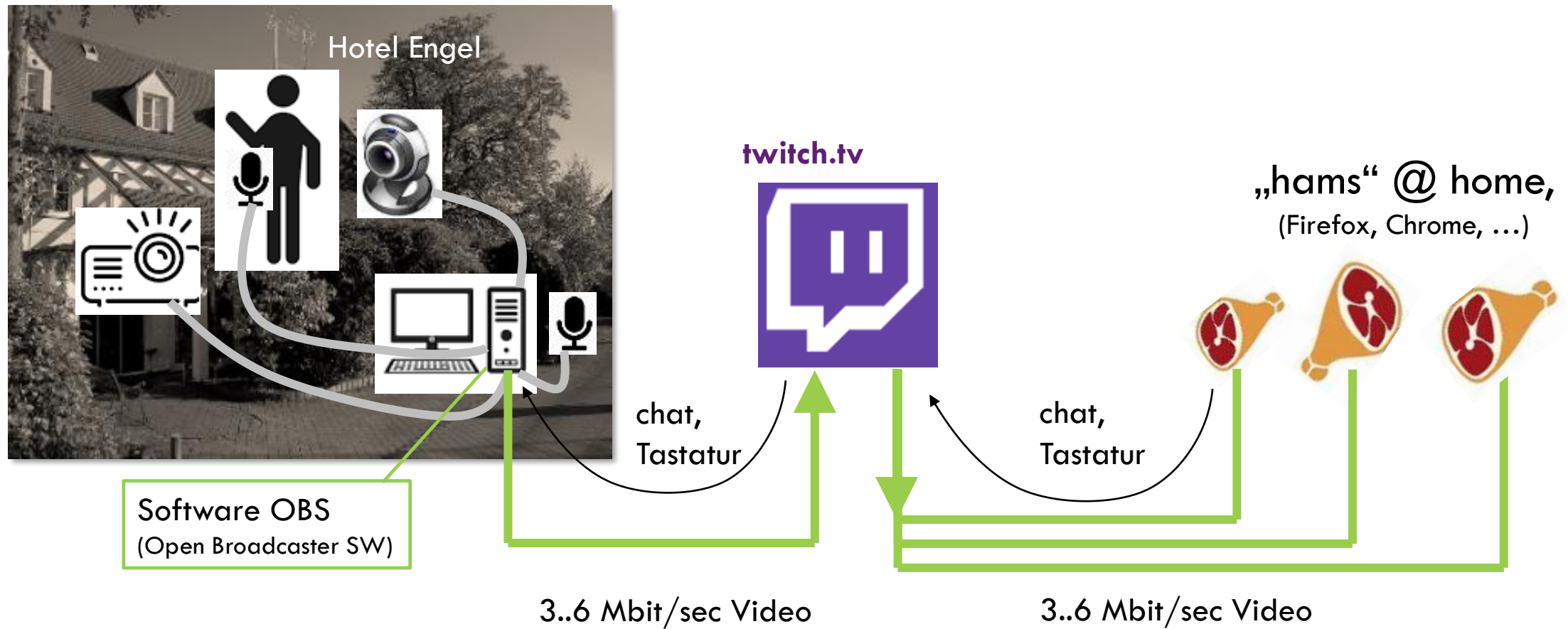
## FÜR DEN OV ABEND

Funktion, Vorbereitung, Ablauf



# STREAMING FÜR DEN OV ABEND

## Technik



# STREAMING FÜR DEN OV ABEND



# STREAMING FÜR DEN OV ABEND

## Lessons learnt

- WLAN im Gathof „Engel“ war nicht performant genug; Datenrate in Summe zu niedrig und zu schwankend
- Backup mit „nur“ 3G (=UMTS) hat stabil funktioniert
- Zieldatenrate war 1MBit/s Upstream, später reduziert auf 1Mbit/s (trotzdem Feedback „*HD Qualität*“)
- Mitschneiden hat nicht funktioniert; OBS stoppte bei jedem Stream-Hänger die Aufzeichnung
- Sprecher-Mikro war gut verständlich im Stream, schwierige Balance zwischen „Telefon-Laustärke“ und „Sprecherlautstärke“ im Veranstaltungsraum
- Videoaufnahmen waren für Sprecher sehr ablenkend
- nach 50 Minuten 500MByte Datenvolumen → cut-off 3G Datenverbindung (Volumen-Maximum für einen Kalendertag erreicht)

## Feedback:

*(drei OM's via twitch)*

*„Für den Anfang war das doch ganz toll! Für die Übertragung braucht man halt schon eine sichere Leitung die auch in der Lage ist die Datenmenge zu verarbeiten, daß hier bei FullHD 500MB zu wenig sind darf nicht wundern [...]“*

*„Mal ein Fazit zu der Aktion, für das daß es ja nur mal ein Testversuch war sehe ich die Aktion mehr als nur gelungen [...]“*

*„ja, ich fand den ersten Versuch schon ziemlich vielversprechend. Eigentlich würde es doch ausreichen, wenn wir das Audio über ein Relais übertragen. DMR würde sich natürlich anbieten [...]“*



# STREAMING FÜR DEN OV ABEND

next step



Sennheiser freePORT

NF

USB + Extender

MXL AC-404  
Audio-in

USB

Logitech BCC950,  
Audio-in/out

HDMI

USB

2.4 GHz

WLAN

NF

USB-Cat

DB 0 ULM

VDSL

Hotel Enge

WLAN

3G

fall-back

IP

?

IP

- ohne Video-Streaming
- slide-sharing mittels anderer Plattform (tbc)
- Audio-in/out via Internet (tbc)
- Audio-in/out via DMR talk-group  
(→ Möglichkeit während Sendepause)

# STREAMING FÜR DEN OV ABEND

Anhang:

Notwendige Vorbereitungen für Teilnehmer



# STREAMING FÜR DEN OV ABEND

## Notwendige Vorbereitungen für Teilnehmer

- einen Account bei [www.twitch.tv](http://www.twitch.tv) anlegen; das funktioniert weitgehend selbsterklärend
- Ihr könnt dann ein Profilbild mit dazu anlegen (dazu ein bisschen rumklicken, macht nichts wenn es nicht funktioniert)
- sucht dann bitte nach „dm4ab“ und sendet mir eine **Freundschaftsanfrage**,  
→ nächste Folie

„*twitch.tv*“ ist an sich eine Plattform für junge und ambitionierte *Gamer*, oft kann man da einem zusehen, der ein Spiel spielt, oder irgendetwas von seinem Tag berichtet.

Durch Eure Anmeldung könnt Ihr an Streams teilnehmen, auch selbst streamen, und wenn ich Euren Account kenne und Euch das im Stream zulasse, dann könnt Ihr auch in den Stream hinein-“chatten“.

Fürs erste Mal geht das Chatten nur via **Tastatur**.

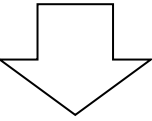




# STREAMING FÜR DEN OV ABEND

## Notwendige Vorbereitungen für Teilnehmer

eingelogg

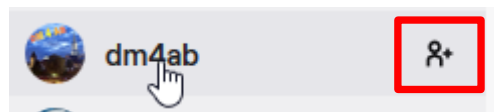
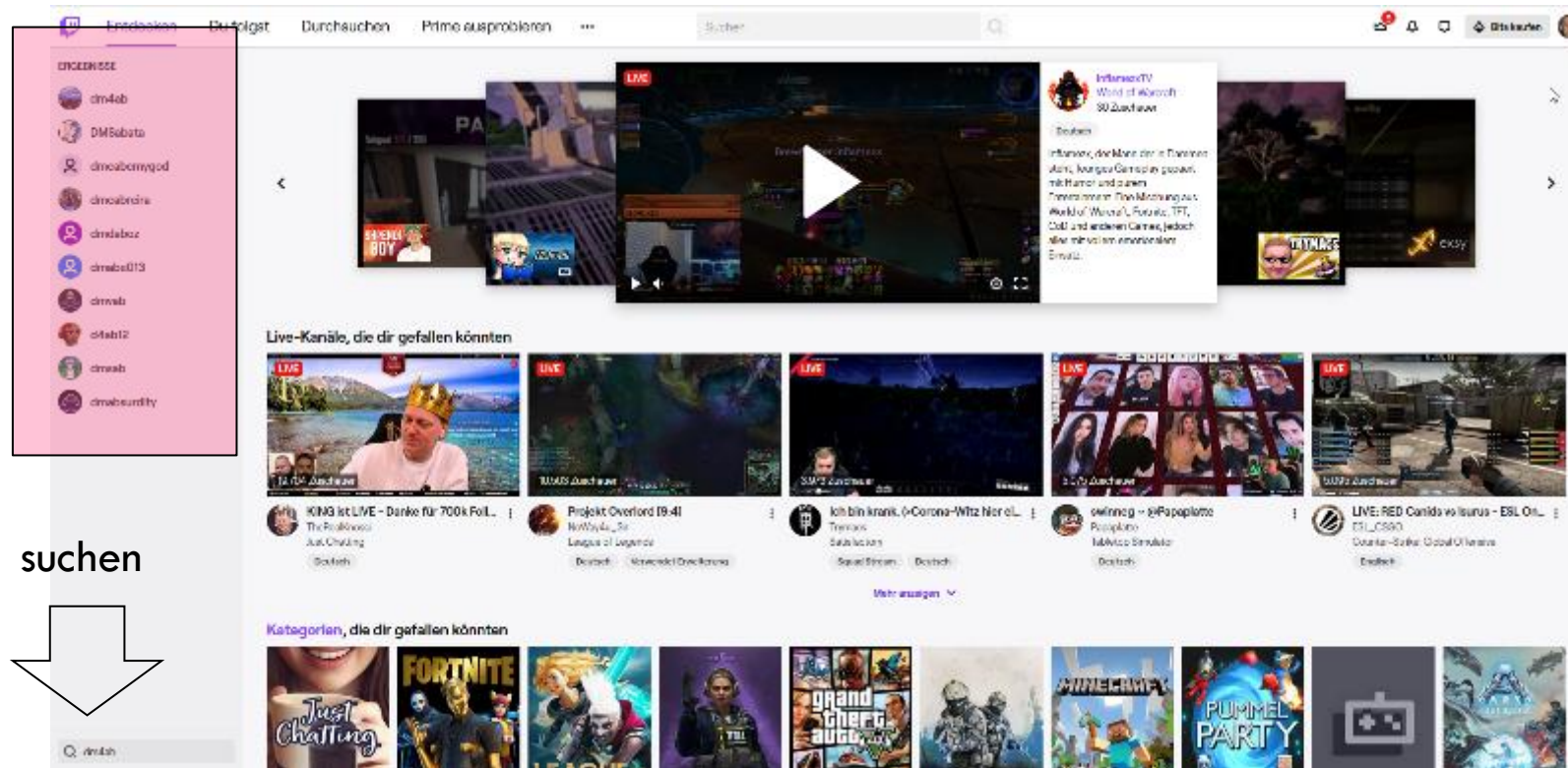


So oder so ähnlich sieht die twitch.tv Seite nach dem Registrieren für euch im eingeloggten Zustand aus.

Links unten sucht Ihr bitte nach „dm4ab“.

Das Ergebnis ist dann eine **Ergebnisleiste**.

Sendet mir dann bitte eine **Freundschaftsanfrage**.

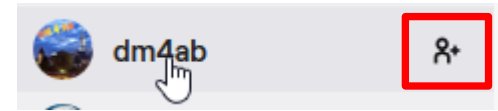




# STREAMING FÜR DEN OV ABEND

## Notwendige Vorbereitungen für Teilnehmer

Die **Freundschaftsanfrage** ist die notwendige Voraussetzung, während des Streamings eine Chat-Nachricht zu senden.



Lasst uns das mal so probieren und Erfahrung sammeln.

Und... das ganze ist recht experimentell.

Nicht böse sein, wenn's nicht funktioniert – ist auch irgendwie „Bastelei“ 😊

73 de Andreas.

