

JTDX und die Verwendung von mehreren Calls

In den Settings/General wird das Call entsprechen eingetragen, z.B. DK4PL oder DLOFHD. An diesen beiden Rufzeichen möchte ich erklären wie es funktioniert. Leider geht das nur mit Trick 17.

Am einfachsten findet man die Logdatei – **wsjtx_log.adi** – wenn man **File/open log directory** – anklickt. Dort arbeitet man jetzt weiter.

Das geht so:

wsjtx_log.adi in einen neuen Ordner kopieren. Dort die Datei in **wsjtx_log.adi-DK4PL** ändern. Diese Datei zurück in den eigentlichen Ordner **kopieren**. Dann im neuen Ordner die Datei **wsjtx_log.adi-DK4PL** das **-DK4PL** in **-DLOFHD** ändern. Diese neu entstandene Datei wieder in den originalen Ordner **kopieren**. So hast Du jetzt 3 Dateien im originalen Ordner liegen, also die neu erzeugten mit **-DK4PL**, **-DLOFHD** und die alte **wsjtx_log.adi** Datei. Die alte **wsjtx_log.adi** wird entfernt.

Achtung! Sollten schon Daten in der **wsjtx_log.adi** vorhanden sein, dann die in einen der neuen Ordner, also **wsjtx_log.adi-DK4PL** oder **-DLOFHD** kopieren.

Je nachdem, mit welchem Call Du arbeiten möchtest, z.B.: DK4PL, dann wird in den Settings/General das Call entsprechend eingetragen, also DK4PL. Dann entfernt man von **wsjtx_log.adi-DK4PL** das **-DK4PL** und es entsteht wieder **wsjtx_log.adi**.

Die gleiche Prozedur macht man, wenn man unter DLOFHD arbeiten will: Das Call DLOFHD wird in den Settings/General eingetragen. Dann setzt man an **wsjtx_log.adi** wieder das **-DK4PL** ran und entfernt anschließend das **-DLOFHD** und es entsteht wieder **wsjtx_log.adi** als zweite separate Logdatei.

JTDX erzeugt auch eine richtige Logdatei, **wsjtx.log**, die man im gleichen Ordner findet, wie die **wsjtx_log.adi**. Diese Datei sollte man nach dem oben aufgezeigten Prozedere genauso ändern.

Habe fertig.

Ich hoffe, dass ich mich verständlich ausdrückte. Es ist immer schwer, wenn man was erklären will.

Viel Erfolg
Bernd, DK4PL

Achtung! Ich übernehme keine Haftung für Schäden, die durch diese Änderungen an Ihren PC entstehen!